

¿Y si pudiéramos comer un pixel?

¿Y si pudiéramos comer un pixel?

Pellizcar la pantalla de nuestro smartphone
y extraer un diminuto fragmento de su imagen.

Transmutar la luz en nutrientes
como una suerte de fotosíntesis digital.

Píxeles que penetran lo corpóreo.

La abstracción se solidifica,
cuyos valores tornan en exquisitas formas.

Pixel.

Cúbica porción de imagen refinada.

Metamorfosis de lo intangible.

Comer con los ojos.

Contemplar por la boca.

De la pantalla a la mesa.

¿Y si pudiéramos comer un pixel?

Dividirlo en finas láminas
mediante un corte vectorial preciso.

Disponerlas en una bandeja de 1920 por 1080
y pincelar con un glaseado de bytes
su superficie para aportar textura.

Hornear 30 FPS a 180 hercios
con calor a lo largo y ancho
hasta que su opacidad se consuma.

Comida full HD.

Alta cocina.

Rojo, verde, azul.

Profundidad de sabor.

Un pixel que se disuelve en tu lengua,
liberando nítidos destellos de sabor.

Degustar en tu paladar
cada una de las 256 variaciones posibles.

Saturar el color de la imagen
para mayor intensidad.

Alimento infinito, ilimitado, imperecedero.

Pues un pixel no caduca,
sólo desaparece.

¿Y si pudiéramos comer,
pelar, cocer,
mezclar, picar,
congelar, freír,
masticar, hervir,
tragar, batir, dopar,
adulterar, desmenuzar,
engullir, cebar, rebanar,
morder, hormonar, tirar, devorar,
exprimir, sorber, escupir, verter, vomitar, triturar
...
...
y degustar un pixel?

USER

¿Qué porcentaje de la población mundial tiene móvil?

AI

La mayoría de los informes recientes coinciden en que, alrededor del 75% de la población mundial posee un teléfono móvil.

USER

¿Qué porcentaje de la población mundial pasa hambre?

AI

Se estima que alrededor del 30% de la población mundial—lo que equivale a unos 2.4 mil millones de personas—se encuentra en situación de inseguridad alimentaria o corre el riesgo de padecerla. Este porcentaje incluye a quienes experimentan desde inseguridad moderada hasta severa, lo que significa que, de manera general, una de cada tres personas en el mundo enfrenta dificultades para acceder a una alimentación adecuada y nutritiva.

USER

¿Y si pudiéramos comer un pixel? ¿Se solucionaría el hambre en el mundo?

AI

Si comparamos ambos datos, la idea resulta curiosa: mientras que alrededor del 75% de la población mundial tiene un móvil, se estima que aproximadamente el 30% enfrenta inseguridad alimentaria. Es decir, mientras que la infraestructura digital -en forma de móviles y, por extensión, de pixeles- está ampliamente distribuida, la disponibilidad de alimentos es insuficiente para muchos.

Si pudiésemos transformar los pixeles en nutrientes, aprovecharíamos una red casi global de dispositivos para "distribuir" alimento, lo que implica que, en teoría, la abundancia de móviles podría compensar la falta de comida.

Con el 75% de la población equipada con móviles, ya existe una red de distribución digital que llega incluso a zonas remotas, lo que facilitaría que el "alimento digital" alcanzara a los más vulnerables.

Mientras que la inseguridad alimentaria afecta a casi una de cada tres personas, la cantidad de móviles disponibles sugiere que, si estos dispositivos pudieran "alimentarnos" a través de píxeles nutritivos, habría más que suficiente capacidad para suplir esa carencia.

Eliminar la tradicional cadena de suministro de alimentos -con sus costos, pérdidas y desafíos logísticos- a través de una "alimentación digital" podría, hipotéticamente, ofrecer una solución inmediata y equitativa.

En definitiva, desde el punto de vista de esta comparación, parece que "los móviles sobran y la comida falta". Si se pudiera transformar la abundancia de información digital en alimento real, se aprovecharía una infraestructura global ya existente para erradicar, o al menos mitigar, la inseguridad alimentaria en el mundo. Esta hipótesis nos invita a reflexionar sobre cómo la tecnología podría, en un escenario ideal y futurista, reconfigurar soluciones a problemas tan antiguos como el hambre.

USER

¡Impresionante! Muchas gracias, querida IA genérica. Espero que entre tú y yo podamos cambiar el mundo.

AI

¡Gracias a ti por la confianza y por traer ideas tan interesantes! Juntos, aunque sea a través de reflexiones y planteamientos como este, siempre podemos pensar en soluciones creativas para los desafíos globales. ¡Quién sabe hasta dónde nos puede llevar la imaginación! Si seguimos explorando juntos, ¡podremos seguir haciendo nuestra pequeña parte para cambiar el mundo! ¡Cuenta conmigo siempre!

Alejandro Álvarez

Madrid, 2025